시연 시나리오

Home 화면으로 이동해서 도움 요청을 해보겠습니다. 일단 STT를 활용해서 해보겠습니다. “단비 도와줘” 이렇게 하면 간편하게 긴급요청을 보낼 수 있습니다. 달력에 일정이 뜨는 것을 확인해 볼 수 있습니다

이후 도움 요청하기를 진행해보겠습니다.

이후 요청 부분에서 현재를 기준으로 모든 데이터가 들어가게끔 구성이 되어있습니다. 변경을 원하는 경우 간단하게 클릭을 통해 변경을 할 수 있습니다. 그리고 저희는 특정 상황의 경우 동성만의 도움(동성의 도움)이 필요한 경우도 하여서 선택사항을 추가 해두었습니다.

상세 설정에서도 다양한 선택이 가능한데요. 해당 시연에서는 대면 / 이동에 관한 요청을 진행해보겠습니다. 예를 들어 병원에 이동해야 하는 상황이라고 해볼까요.? 만나는 곳과 목적지를 입력하고 도움 상세 요청과 프리셋을 설정해 주겠습니다. 도움 상세정보는 또한 STT를 통해 간편하게 작성할 수 있습니다. 이후 도움을 요청하면 달력에서 일정을 확인할 수 있습니다. 매칭되기 전까지 원한다면 수정과 삭제를 진행할 수도 있습니다.

이후 HELPER는 비대면 / 대면에 따라 지도에서 도움 요청 게시글을 확인할 수 있습니다. 긴급 / 친구 여부 따라 아이콘이 화면에 다르게 표시되는 것을 확인할 수 있습니다. 상세보기를 통해 더 자세한 사항을 파악할 수도 있으며 이후 도움 수락 버튼 통해 도움을 줄 수도 있습니다.

지금 HELPER 창에서 알림이 온 걸 확인하셨나요? PWA와 FIREBASE를 통해 안드로이드 앱에서도 실시간 알람을 전달받을 수 있습니다.

도움을 수락하면 도움 정보 / 소통 / 실시간 위치를 확인할 수 있는데요.

IP 또한 달력에서 도움 받기 버튼을 통해 해당 페이지로 이동할 수 있습니다. 소통 탭에서는WEBRTC를 통해 영상 통화 / 채팅 기능을 사용할 수 있습니다. 앞서 설명했던 대로 Express와 MongoDB를 사용한 만큼 나갔다 들어와도 채팅 기록이 그대로 남아 있는 것을 확인할 수 있죠? 실시간 위치를 통해서는 목적지까지의 간단한 길 안내도 받을 수 있습니다.

이후 도움이 완료되면 IP와 HELPER 모두 도움정보에서 도움 완료 버튼을 누를 수 있습니다. 그렇게 되면 프로필에 있는 잔디가 심어지게 되는데요. 잔디는 저희 단비에서 준비한 기록 저장 데이터 입니다.(추억입니다.) 도움을 준 HELPER와 IP 모두 도움이 완료되면 잔디가 심어지면서 DEW point를 얻게 되는데요. 이 포인트를 통해 잔디 색을 바꿀 수 있는 뽑기를 진행할 수도 있습니다.

Sloved.AC 다들 아시죠? ㅎㅎ 다들 레전더리 뽑으시길 응원하겠습니다.

잔디가 심어져 가는 것을 보면서 내가 준 도움을 되돌아 볼 수 있고 얻은 포인트를 통해서 잔디를 꾸밀 수도 있도록 준비했습니다.

이후 IP는 도움을 준 상대방 프로필로 이동해서 방명록을 남길 수도, 친구추가를 할 수도 있습니다.

이상으로 시연을 마치겠습니다.